



Gianluca Palumbo

Nazionalità: Italiana **Data di nascita:** 27/07/2000 **Sesso:** Maschile

Numero di telefono: (+39) 3922763567

Indirizzo e-mail: gianluccapalumbo000@gmail.com

Sito web: <https://gianluccapalumbo0.github.io/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gianluca-palumbo0/>

GitHub: <https://github.com/gianluccapalumbo0>

Abitazione: Via Crocevia 19, 84086 Roccapiemonte (SA), Italia

CHI SONO

Sono uno studente iscritto al terzo anno di informatica presso l'Università degli Studi di Salerno. Mi reputo una persona determinata, ambiziosa e anche un po' pignola in quanto ritengo fondamentali la precisione e la giusta cura in qualsiasi cosa si faccia. Il mio obiettivo è specializzarmi nel settore della sicurezza informatica.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Triennale in Informatica (L-31)

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Media esami: 27.1

Esami mancanti alla laurea: 4

Salerno, Italia

Set. 2021 - Presente

Diploma Scientifico opz. Scienze Applicate

LICEO SCIENTIFICO BONAVENTURA RESCIGNO

Votazione finale: 89/100

Roccapiemonte, Italia

Set. 2013 - Lug. 2019

COMPETENZE LINGUISTICHE

- Lingua madre:** italiano
- Altre lingue:** inglese

COMPETENZE DIGITALI

Strutture dati: ottima conoscenza del linguaggio C e degli algoritmi e strutture dati fondamentali / ottima conoscenza delle basi di dati e della loro progettazione e implementazione / ottima conoscenza del linguaggio SQL.

Programmazione ad Oggetti e Tecnologie Web: buona conoscenza del linguaggio Java / buona conoscenza dei sistemi distribuiti e JavaEE / ottima conoscenza di Java per sviluppo di applicazioni Android / ottima conoscenza dello sviluppo di applicazioni web dinamiche e responsive e di HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind e Javascript.

Grafica: conoscenza di base della computer graphic tridimensionale, della realtà virtuale ed aumentata / buona conoscenza del linguaggio C# per la realizzazione di semplici giochi.

Altro: DevC++, Visual Studio Code, IntelliJ, draw.io, VirtualBox, Eclipse, Notepad++, Android Studio, Trello, MySQL Workbench, Git, Github, LaTeX.

PROGETTI

MediCare

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Salerno, Italia

Mar. 2023 - Lug. 2023

Progetto di gruppo per l'esame di Ingegneria del Software. Medicare è una web application per il supporto di pazienti e medici. L'idea nasce da un'analisi delle problematiche presenti nel contesto sanitario italiano. L'obiettivo è facilitare la gestione e l'erogazione dei servizi sanitari, migliorare l'accessibilità delle cure mediche, ridurre i tempi di attesa per le visite e semplificare i processi amministrativi e burocratici.

Link: <https://github.com/CicaMatt/MediCare>

BurnHouse

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Salerno, Italia

Ott. 2023 - Gen. 2024

Progetto di gruppo per l'esame di Tecnologie Software per il Web. BurnHouse è una piattaforma E-Commerce per la vendita di vini, liquori e distillati. L'utente può visualizzare i prodotti in promozione, sfogliare un catalogo, lasciare recensioni, aggiungere prodotti al carrello e procedere all'acquisto.

Link: <https://github.com/MatteoAv/BurnHouse>

ESPERIENZE

Tirocinio Concorsuale

SCUOLA MARESCIALLI AERONAUTICA MILITARE

Viterbo, Italia

Ago. 2019 - Set. 2022

Appassionato delle Forze Armate e dell'Aeronautica Militare ho partecipato negli anni 2019, 2020 e 2021 al concorso per accedere alla Scuola Marescialli di Viterbo. Ho superato in maniera positiva i test di cultura generale e sono stato valutato sempre con il punteggio massimo agli accertamenti psico-fisici. Per tre anni consecutivi ho raggiunto la terza e ultima fase concorsuale che consisteva in un tirocinio militare di circa due settimane. Un'esperienza unica che mi ha permesso di relazionarmi con persone di gradi e culture diverse. Leadership, puntualità, precisione, rispetto, sacrificio sono solo alcuni dei valori che mi sono stati trasmessi e di cui ho fatto tesoro.

SKILLS SVILUPPATE

Organizzazione: Durante il mio percorso universitario ho avuto la fortuna di lavorare in gruppo a progetti di notevole complessità. Per me, lavorare in gruppo significa unione, collaborazione, divisione dei compiti e rispetto delle scadenze e delle idee altrui. Mi sono distinto per la mia capacità di organizzazione, gestione e leadership, imparando a gestire task e scadenze per raggiungere gli obiettivi prefissati.

Problem Solving e Comunicazione: Grazie alle numerose nozioni universitarie di logica, matematica e programmazione, ho potuto sviluppare una grande capacità di ragionamento e problem solving. Mi piace affrontare problemi difficili e cercare la soluzione migliore. Inoltre, il contatto diretto con docenti e tutor mi ha permesso di migliorare la mia capacità di comunicazione. Ho imparato a esporre chiaramente le mie idee, ad ascoltare attivamente e a collaborare efficacemente in team.

VOLONTARIATO

Donatore

AVIS - ASSOCIAZIONE VOLONTARI ITALIANI DEL SANGUE

Nocera Superiore, Italia

Mar. 2024 - Presente

Volontario

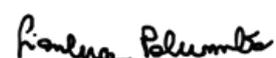
NUCLEO PROTEZIONE CIVILE

Roccapiemonte, Italia

Gen. 2013 - Gen. 2018

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Roccapiemonte, 01/06/2024



Gianluca Palumbo